OOP-Project Planning

# Product Backlog:

## Research/verdieping/overleg:

1. De werking van alle standaard formules van excel die wij moeten implementeren [Done]
2. Kijken met welke hulpmiddel we de GUI gaan implementeren (zie 6.) [Done]
3. Leren werken met Github [In Progress]
4. Leren werken met Astah [In Progress]
5. Kijken hoe MVC in het algemeen werkt en daarbij ook nadenken over hoe het geïmplementeerd kan worden in ons project [To Do]
6. Uitzoeken hoe Swing werkt [In Progress]
7. Overleg over hoe de verschillende formules in ons project geïmplementeerd gaan worden en eventuele dingen die elke formule moet kunnen eruit halen en algemeen doen. Denk hierbij aan het selecteren van cellen en het ophalen van informatie uit de geselecteerde cellen. [In Progress]

## Implementeren:

1. Het programma moet XML kunnen inlezen [Testing]
2. Het programma moet kunnenwegschrijven naar een XML file [In Progress]
3. Gebruikersinterface met behulp van GUI implementeren [In Progress]
4. AVERAGE [To Do]
5. COUNT [To Do]
6. COUNTA [To Do]
7. COUNTIF [To Do]
8. IF [To Do]
9. INT [To Do]
10. ISLOGICAL [To Do]
11. ISNUMBER [To Do]
12. ISEVEN [To Do]
13. LOWER [To Do]
14. MAX [To Do]
15. MEDIAN [To Do]
16. MIN [To Do]
17. MOD [To Do]
18. NOT [To Do]
19. OR [To Do]
20. POWER [To Do]
21. PRODUCT [To Do]
22. PROPER [To Do]
23. ROUNDDOWN [To Do]
24. ROUNDUP [To Do]
25. SIGN [To Do]
26. SQRT [To Do]
27. SUM [To Do]
28. SUMIF [To Do]
29. Kleur geven aan een cel [To Do]
30. Border toevoegen aan een cel [To Do]
31. Genereren van een lijn grafiek met een selectie van cellen [To Do]
32. Genereren van een staaf grafiek met een selectie van cellen [To Do]
33. Genereren van een cirkel diagram met een selectie van cellen [To Do]
34. Maken van een UML m.b.v. Astah [In Progress]
35. Implementeren van MVC in ons project [To Do]

# Sprint Backlog (25/11~2/12)

1. Opzetten van een sprintbacklog programma (Trello/Scrumwise).
2. Vraagstuk hoe we bugs/problemen oplossen bespreken (n.a.v. de 'problemen' die we zijn tegengekomen afgelopen maandag 25/11 bij het testen van de XML reader met bestanden van Michiel. Hierbij ging het bijvoorbeeld om fouten als cellen die 2x werden genoemd met verschillende waardes).
3. Research naar hoe we de GUI gaan implementeren en met welke tool.
4. Concept maken voor hoe onze interface eruit moet gaan zien.
5. Research doen naar MVC in het algemeen en daarbij nadenken of en hoe we dit kunnen implementeren in ons eigen project.
6. Verdiepen in en het maken van de eerste UML voor onze classes met behulp van Astah.
7. Het testen van de XML reader.
8. Het afmaken van de XML writer.
9. Het testen van de XML writer.